



Jersin Lazaro Socorro

Senior Mobile & Full Stack Engineer

Fundador & CEO at JLS Software Solutions S.A.C.

Celular

+51 932 961 039

Email

jersinlazaro96@gmail.com

Dirección

Perú - Lima

Ingeniero de software sénior con más de 8 años de experiencia en desarrollo de software, especializado en desarrollo de aplicaciones Android y soluciones Full Stack modernas. A lo largo de mi trayectoria profesional, he diseñado, desarrollado y entregado aplicaciones móviles escalables para entornos empresariales, startups y productos de consumo, participando en todo el ciclo de vida del software, desde la arquitectura y la implementación hasta el despliegue y el mantenimiento.

Mi experiencia abarca el desarrollo nativo de Android con Kotlin, Java, Jetpack Compose, librerías de Android Jetpack, corrutinas, Flow, inyección de dependencias (Hilt/Dagger), MVVM, MVI, arquitectura limpia, principios SOLID, patrones de diseño y diseño modular de aplicaciones. Cuento con amplia experiencia en la publicación y el mantenimiento de aplicaciones en Google Play Store, la gestión de procesos de lanzamiento, pruebas internas, programas de amigos y familiares, despliegues en producción, monitorización y optimización del rendimiento.

En los últimos años, he ampliado mi experiencia al desarrollo Full Stack, creando soluciones web modernas y nativas de la nube con React, Flutter, NativeScript, Next.js, TypeScript, Node.js, NestJS, Spring Boot, PostgreSQL, MySQL, Firebase, Supabase, Docker, API REST, GraphQL, pipelines de CI/CD y plataformas en la nube. Esta perspectiva más amplia me permite conectar equipos de desarrollo móvil, backend y frontend, ofreciendo soluciones integrales alineadas con los objetivos de negocio.

He trabajado extensamente en entornos Agile, colaborando con equipos multidisciplinarios que incluyen Product Managers, diseñadores UX/UI, ingenieros de QA, ingenieros de DevOps y responsables de negocio. Soy reconocido por mi capacidad para liderar iniciativas técnicas, guiar a desarrolladores, impulsar decisiones arquitectónicas y mantener altos estándares de calidad, escalabilidad, seguridad y mantenibilidad del código.

Más allá de la ejecución técnica, me apasiona el aprendizaje continuo, la arquitectura de software y las tecnologías emergentes. Mis intereses actuales incluyen Kotlin Multiplatform (KMP), Compose Multiplatform, aplicaciones con IA, arquitecturas nativas de la nube, microservicios y prácticas avanzadas de ingeniería móvil.

Mi objetivo profesional es seguir evolucionando hacia un rol de Líder Técnico, Arquitecto Móvil o Líder de Ingeniería, contribuyendo no solo mediante el desarrollo práctico, sino también definiendo la estrategia técnica, asesorando a equipos de ingeniería y creando productos digitales escalables que generen un impacto empresarial medible.

SITIOS WEB

<https://gitlab.com/jlazaros>

<https://gitlab.com/jlazaros>

<https://github.com/jersinl>

<https://jersinlazaro96.wixsite.com/portafolio>

<https://www.linkedin.com/in/jersin-lazaro-3bab90173/>

EDUCACIÓN

El Cultural ICPNA - 2008 - 2011

- Inglés - Basic - Intermediate - Advanced

Cibertec - 2015 - 2017

- Técnico profesional en Computación e informática

UPC - University 2020

- Ingeniería Sistemas Computacionales

IDIOMAS

Español nativo

Ingles B2

HABILIDADES BLANDAS

- Liderazgo técnico
- Resolución de problemas
- Pensamiento crítico
- Habilidades analíticas
- Comunicación eficaz
- Adaptabilidad
- Aprendizaje continuo
- Resolución de conflictos
- Mentalidad ágil

HABILIDADES TÉCNICAS

Desarrollo Móvil

- Android SDK
- Kotlin
- Java
- Jetpack Compose
- Android Jetpack
- Coroutines
- Flow
- Hilt
- Dagger 2
- Room Database
- DataStore
- WorkManager
- Navigation Component
- Material Design 3
- Compose Multiplatform
- Kotlin Multiplatform (KMP)
- Firebase Services
- Google Play Console

Desarrollo front-end

- React
- Next.js
- TypeScript
- JavaScript ES6+
- HTML5
- CSS3
- Tailwind CSS
- Shadcn/UI
- Responsive Design

Pruebas y calidad

- JUnit
- Mockito
- Unit Testing
- Integration Testing
- UI Testing
- Code Review
- Static Code Analysis
- SonarQube

Arquitectura y patrones móviles

- Clean Architecture
- MVVM
- MVI
- SOLID Principles
- Design Patterns
- Modular Architecture
- Dependency Injection
- Repository Pattern
- Use Cases
- State Management

Desarrollo multiplataforma

- Flutter
- Dart
- React Native
- NativeScript

Desarrollo de back-end

- Node.js
- NestJS
- Spring Boot
- Java
- RESTful APIs
- GraphQL
- JWT Authentication
- Microservices Architecture
- WebSockets

Bases de datos

- PostgreSQL
- MySQL
- SQL Server
- Firebase Firestore
- Realtime Database
- Supabase
- SQLite

Control de versiones y herramientas

Nube y DevOps

Metodologías



EXPERIENCIA LABORAL

La siguiente sección describe mi experiencia profesional en puestos corporativos, proyectos de consultoría independiente y soluciones entregadas a través de mi empresa, JLS Software Solutions SAC, abarcando el desarrollo integral de software y las responsabilidades de liderazgo técnico.

Tsoft Chile & Mexico

2025 - 2026

Senior Mobile Developer

- Brindé mantenimiento, soporte y mejoras de funcionalidades para la aplicación móvil de Unimarc, una de las principales cadenas minoristas de Chile.
- Diseñé e implementé una función de localización de tiendas con Jetpack Compose, que permite a los usuarios encontrar tiendas cercanas mediante servicios precisos de geolocalización y mapas.
- Desarrollé componentes modernos de interfaz de usuario para Android siguiendo las mejores prácticas de Jetpack Compose, priorizando la escalabilidad, la mantenibilidad y el rendimiento.
- Utilicé Charles Proxy para el análisis del tráfico de la API, la depuración, la inspección de la red y la validación de la integración durante los procesos de desarrollo y pruebas.
- Apliqué la Arquitectura Limpia, los principios SOLID, las prácticas de revisión de código y los estándares modernos de desarrollo de Android para garantizar la calidad del código y su mantenibilidad a largo plazo.
- Contribuí a la evolución de las soluciones Kotlin Multiplatform (KMP), promoviendo el intercambio de código y la coherencia entre plataformas.
- Participé en el desarrollo y la mejora de la plataforma web de Telcel, ofreciendo interfaces de usuario responsivas optimizadas para computadoras de escritorio, tabletas y dispositivos móviles.
- Desarrollé componentes frontend reutilizables y responsivos con React, TypeScript, Tailwind CSS y prácticas modernas de desarrollo frontend. Colaboré con equipos multidisciplinarios, incluyendo diseñadores, ingenieros de control de calidad, responsables de producto y desarrolladores backend, para ofrecer soluciones orientadas al negocio.
- Contribuí a lo largo de todo el ciclo de vida del desarrollo de software, desde el análisis de requisitos y el diseño técnico hasta la implementación, las pruebas, el despliegue y el soporte en producción.

Delosi Peru S.A.C

2023 - 2025

Senior Mobile Developer

- Lideré el desarrollo de múltiples aplicaciones móviles empresariales para la gestión operativa, la programación de personal, las solicitudes de servicio y los procesos de inspección, dando soporte a las operaciones comerciales de diversas marcas dentro del ecosistema Delosi.
- Diseñé y desarrollé una solución de pedidos para tabletas para Starbucks, que permitía la captura de pedidos, la generación de tickets y la impresión en tiempo real, integradas con los procesos operativos y de almacén.
- Participé en el desarrollo de una plataforma de gestión de órdenes de trabajo a gran escala, utilizada en múltiples ubicaciones a nivel nacional, dando soporte a los procesos de mantenimiento, operaciones y gestión de servicios para marcas como Starbucks y Chili's.
- Desarrollé aplicaciones móviles multiplataforma con Flutter, implementando arquitecturas escalables y mantenibles basadas en el desarrollo modular y los principios de microfrontend.
- Diseñé e implementé componentes nativos para Android e iOS para ampliar las capacidades de la plataforma e integrar funcionalidades específicas de cada dispositivo cuando fue necesario.
- Creé interfaces modernas para Android con Jetpack Compose e implementé interfaces de usuario nativas para iOS siguiendo las directrices y mejores prácticas de cada plataforma.
- Colaboré estrechamente con las partes interesadas del negocio, los responsables de producto, los equipos de control de calidad y los equipos técnicos para recopilar requisitos, definir soluciones técnicas y ofrecer productos de alta calidad. Aplicación de arquitectura limpia, principios SOLID, patrones de diseño, estrategias de gestión de estado y prácticas de desarrollo basadas en componentes reutilizables en múltiples proyectos.
- Integración de servicios empresariales, API, mecanismos de autenticación, soluciones de almacenamiento local y capacidades de impresión para dar soporte a flujos de trabajo operativos complejos.
- Gestión de lanzamientos y procesos de despliegue de aplicaciones, incluyendo publicación, mantenimiento y soporte para entornos de producción.

Globant S.A.C

2023

Senior Mobile Developer

- Compatibilidad con la aplicación móvil de Disney Cruise Line para Android
- Compatibilidad con las aplicaciones móviles de ESPN y Fantasy para Android
- Implementación de pruebas unitarias con Mockito y JUnit
- Adaptación de pipelines para despliegues continuos con Jenkins
- Coroutines, Jetpack
- Implementación de arquitectura limpia y patrones de diseño MVVM y MVP, y otras arquitecturas como Viper
- Lenguajes utilizados: Java, Kotlin, Groovy
- Integración de todos los servicios de Firebase y Google Maps
- Desarrollo de temas de formación para la comunidad de Flutter Mobile
- Uso de Jetpack Compose
- Nuevas vistas diseñadas con Compose

NTT DATA Europe & LATAM

Senior Mobile Developer

2019 - 2022

- Soporte para la aplicación móvil Claro Smart Home (Nativa), aplicando las mejores prácticas de arquitectura.
- Desarrollo y migración del framework de la aplicación BCP Benefits para Android e iOS (NativeScript y React Native), aplicando los estándares del banco.
- Implementación de pipelines para despliegues continuos con Jenkins, incluyendo Fortify y todas las etapas de despliegue de BCP.
- Despliegues en Play Store y App Store.
- Aplicación de arquitectura limpia y patrones de diseño MVVM y MVP, así como otras arquitecturas según las directrices de BCP.
- Lenguajes utilizados: Java, Kotlin, TypeScript, Swift.
- Configuración del entorno iOS, certificados, etc.
- Implementación de pruebas de aceptación de usuarios (Friends and Family Tests) antes del despliegue en producción.
- Integración de todos los servicios de Firebase y Google Maps.
- Participación en el reclutamiento mediante entrevistas técnicas para la captación de nuevo talento.
- Desarrollo de materiales de capacitación para la comunidad móvil de NTT DATA.

Universidad San Ignacio de Loyola

2018

Mobile Developer

- Desarrollo de la aplicación móvil SIR para la Escuela San Ignacio de Recalde, perteneciente a la USIL, que incluye sistemas de pago integrados con la API de VisaNet, así como información sobre calificaciones, horarios y materiales escolares, utilizando componentes de interfaz de usuario.
- La aplicación incluye roles para estudiantes, profesores y padres.
- Se ha subido con éxito a Google Play Store y actualmente está en uso.

Expert Technologies

2017 - 2019

FullStack Developer

- Se desarrolló un Sistema Comercial SIGECO a medida, que incluye los módulos de Seguridad, Administración, Ventas, Inventario, Tesorería, Logística, Operaciones y Contabilidad (facturación electrónica, a través de un OSE), y se implementó en las siguientes empresas: LUBTEC S.A.C., NOROIL S.A.C., Grupo LCC y OKEY S.A.C.
- Se desarrolló el sistema comercial estándar SIGECO para pequeñas y medianas empresas. Este sistema incluye los mismos módulos mencionados anteriormente, además de facturación electrónica. Se implementó en cuatro empresas.
- Se desarrolló una aplicación móvil para OKEY S.A.C., un centro de lubricación en Arequipa. Se trata de un sistema de toma de pedidos para tablet, actualmente en uso.
- Se desarrolló una aplicación móvil para Mobil S.A.C. Este sistema de toma de pedidos compara los precios de lubricantes de la competencia y funciona en diversos smartphones con Android Lollipop o superior.
- Los sistemas utilizaron tecnologías .NET Core (microservicios). Para el control de versiones se utilizó Teams, y para las bases de datos, máquinas virtuales y servidores se emplearon los servicios de Azure. Para el despliegue se utilizaron contenedores Docker. Para el desarrollo de Android se empleó Android Studio y Java versión 7, siguiendo el patrón de diseño MVP. Desarrollador de Android.



JLS SOFTWARE SOLUTIONS S.A.C.

JLS Software Solutions S.A.C. es una empresa de desarrollo de software especializada en ofrecer soluciones digitales integrales para empresas de diversos tamaños y sectores. La compañía proporciona servicios de desarrollo de software a medida, ayudando a sus clientes a acelerar su transformación digital mediante tecnologías web, móviles y en la nube de última generación.

Servicios y responsabilidades clave

- Lideré el diseño, desarrollo y entrega de soluciones de software personalizadas adaptadas a las necesidades comerciales de los clientes.
- Proporcioné servicios de desarrollo web, incluyendo sitios web corporativos, páginas de destino, plataformas de comercio electrónico y aplicaciones web dinámicas.
- Ofrecí soluciones web integrales, incluyendo registro de dominios, servicios de alojamiento, implementación, mantenimiento y soporte técnico.
- Desarrollé aplicaciones web responsivas utilizando tecnologías modernas como React, Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Node.js y NestJS.
- Creé aplicaciones móviles personalizadas para Android e iOS utilizando Flutter y tecnologías nativas de Android, siguiendo las mejores prácticas de la industria, arquitecturas escalables y principios de código limpio.
- Gestioné el ciclo de vida completo de las aplicaciones móviles, incluyendo el diseño de la arquitectura, el desarrollo, las pruebas, la implementación, la publicación en Google Play Store y Apple App Store, y el soporte postproducción.
- Diseñé e implementé API RESTful, servicios de backend, sistemas de autenticación, integraciones de bases de datos y soluciones basadas en la nube.
- Colaboré directamente con los clientes para recopilar requisitos, definir el alcance del proyecto, estimar costos y proponer soluciones tecnológicas alineadas con los objetivos comerciales. Se aplicaron prácticas modernas de ingeniería de software, incluyendo arquitectura limpia, principios SOLID, patrones de diseño, procesos CI/CD, revisiones de código y metodologías ágiles.

Desarrollo de productos

- Actualmente, lidero el desarrollo de una plataforma de gestión de restaurantes centrada en la gestión digital de pedidos, flujos de trabajo operativos y automatización de procesos de negocio.
- La plataforma incluye módulos para la toma de pedidos, gestión de menús, paneles de control operativos, gestión de usuarios, generación de informes e integraciones futuras para el procesamiento de pagos.
- La solución se está desarrollando utilizando tecnologías modernas como React, TypeScript, servicios backend escalables y principios de arquitectura nativa en la nube.

Tecnologías

Flutter · Kotlin · Java · React · Next.js · TypeScript · Node.js · NestJS · PostgreSQL · MySQL · Firebase · Docker · REST APIs · Cloud Services · Git · CI/CD